Implementasi Aplikasi Kenaikan Gaji Berkala Berbasis Web PNS di Kecamatan Kota Kudus

Ilham Arif Febriansyah¹, Arif Setiawan²
^{1,2}Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus
hamchimiz@gmail.com¹, arifsetiawan@gmail.com²

Received: 3 August 2025, Revised: 13 August 2025, Accepted: 6 September 2025

DOI: <https://doi.org/10.54099/jpma.v4i4.1560>

Abstrak

Proses administrasi Kenaikan Gaji Berkala (KGB) di Kantor Kecamatan Kota Kudus masih dilakukan secara manual, menyebabkan berbagai kendala seperti kelambatan layanan, inefisiensi waktu, dan tingginya potensi kesalahan data. Permasalahan ini berdampak pada menurunnya kualitas layanan kepegawaian. Tujuan dari kegiatan pengabdian ini adalah untuk mengatasi masalah tersebut dengan merancang dan mengimplementasikan sebuah sistem informasi berbasis web. Metode pelaksanaan kegiatan meliputi tahap analisis kebutuhan mitra, perancangan sistem, pengembangan aplikasi menggunakan PHP dan MySQL, serta pendampingan dan pelatihan bagi staf kepegawaian. Hasil dari pengabdian ini adalah sebuah aplikasi fungsional yang telah diimplementasikan dan digunakan oleh mitra. Berdasarkan evaluasi melalui user acceptance test (UAT) dan umpan balik langsung, sistem ini terbukti berhasil menyederhanakan alur kerja, mempercepat proses pengajuan KGB, dan meminimalkan kesalahan manual. Dengan demikian, penerapan aplikasi ini secara efektif meningkatkan efisiensi dan akuntabilitas administrasi kepegawaian, yang sejalan dengan tujuan pengabdian untuk mendukung transformasi digital di lingkungan Kecamatan Kota Kudus.

Kata kunci: Sistem Informasi, Kenaikan Gaji Berkala (KGB), Aplikasi Berbasis Web, Transformasi Digital, Pegawai Negeri Sipil (PNS).

Abstract

The conventional administration of Periodic Salary Increases (KGB) for Civil Servants (PNS) at the Kota Kudus District office presents several challenges, including inefficiency, potential for human error, and service delays. This context underscores the necessity for system modernization. The method for this community service project involved designing and implementing a web-based information system to automate the KGB workflow. Developed using PHP and a MySQL database, the application followed a structured methodology of requirements analysis, system design, and black-box testing to validate its functionality. The result is a functional application that manages employee data, processes digital KGB proposals, and automatically generates Decree Letters (SK) based on the latest salary regulations (Government Regulation No. 22 of 2025). Testing confirmed that the system effectively simplifies workflows while enhancing transparency and accountability. In conclusion, the implementation of this application not only addresses the specific problems of KGB management but also acts as a catalyst for broader digital transformation within the government sector.

Keywords: Information System, Periodic Salary Increase, Web-Based Application, Digital Transformation, Civil Servants

1. PENDAHULUAN

Transformasi digital telah menjadi pilar utama dalam modernisasi tata kelola pemerintahan (e-government), yang menuntut adanya kecepatan, akurasi, dan transparansi dalam setiap layanan publik, termasuk administrasi kepegawaian. Salah satu komponen krusial dalam manajemen sumber daya manusia di instansi pemerintah adalah pengelolaan Kenaikan Gaji Berkala (KGB) bagi Pegawai Negeri Sipil (PNS), yang secara langsung berdampak pada kesejahteraan dan motivasi aparatur negara.

Namun, pada praktiknya, proses administrasi di tingkat kecamatan masih menghadapi berbagai tantangan. Di Kantor Kecamatan Kota Kudus, pengelolaan KGB hingga saat ini masih bergantung pada metode manual. Staf kepegawaian harus melakukan rekapitulasi data menggunakan lembar kerja, memeriksa arsip fisik untuk validasi masa kerja, dan menyusun Surat Keputusan (SK) secara individual. Berdasarkan observasi langsung selama dua bulan, proses manual ini teridentifikasi menimbulkan beberapa masalah kritis: (1) Inefisiensi waktu, di mana satu pengajuan KGB membutuhkan waktu pemrosesan yang lama; (2) Risiko kesalahan manusia (human error), seperti kekeliruan dalam pengetikan NIP atau perhitungan masa kerja; dan (3) Keterlambatan pemrosesan, yang dapat menunda hak pegawai.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, digitalisasi proses administrasi kepegawaian melalui sistem informasi berbasis web menjadi solusi yang efektif. Berbagai penelitian sebelumnya telah membuktikan keberhasilan pendekatan ini dalam berbagai konteks. Studi oleh (Jannah, Muhasshanah, and Baijuri 2024) serta (Tehuayo 2021) menunjukkan bahwa sistem penggajian berbasis web berhasil mengatasi kendala proses manual yang menggunakan Microsoft Excel, sehingga meningkatkan efisiensi dan akurasi bagi bendahara di institusi pendidikan dan kantor kecamatan. Hal serupa juga ditemukan oleh (Dama Sepriantama 2024), yang menyoroti bagaimana sistem terkomputerisasi dapat mengarsip data penggajian secara optimal dan memberikan kemudahan akses bagi pegawai.

Transformasi digital telah menjadi pilar utama dalam modernisasi tata kelola pemerintahan (e-government), yang menuntut adanya kecepatan, akurasi, dan transparansi dalam setiap layanan publik, termasuk administrasi kepegawaian. Salah satu komponen krusial dalam manajemen sumber daya manusia di instansi pemerintah adalah pengelolaan Kenaikan Gaji Berkala (KGB) bagi Pegawai Negeri Sipil (PNS). Namun, pada praktiknya, proses administrasi di tingkat kecamatan masih menghadapi berbagai tantangan. Di Kantor Kecamatan Kota Kudus, pengelolaan KGB hingga saat ini masih bergantung pada metode manual, yang menimbulkan masalah inefisiensi waktu, risiko kesalahan manusia, dan keterlambatan pemrosesan hak pegawai.

Ketergantungan pada metode manual ini juga ditemukan dalam penelitian lain. Menurut (Sukri Adrianto 2021), proses manual di Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kota Dumai menyebabkan waktu pembuatan SK yang lama dan kesulitan dalam menemukan arsip data guru. (Kurnia and Nurmailis 2020) Hal serupa juga terjadi di Dinas Sosial Provinsi Riau, di mana admin masih harus mengetik ulang data dan mencetak laporan secara manual, sehingga rentan terjadi kesalahan. (Arman, Muhammad Amrin Lubis 2023) Di Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa (DPMD) Kabupaten Padang Pariaman, proses manual menyebabkan bendahara harus membuat kekurangan gaji (rapel). Kurangnya pengelolaan arsip manual juga membuat data KGB sebelumnya sulit ditemukan dan rentan hilang.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, digitalisasi proses administrasi kepegawaian melalui sistem informasi berbasis web menjadi solusi yang efektif. Berbagai penelitian sebelumnya telah membuktikan keberhasilan pendekatan ini dalam berbagai konteks. Secara lebih spesifik pada konteks Kenaikan Gaji Berkala (KGB), penelitian oleh (Lilis Emalia and Vebbry Meidiliana 2020) serta (Casenda and Syah 2025) menegaskan bahwa aplikasi KGB dapat mengurangi penumpukan berkas dan keterlambatan yang sering terjadi pada proses manual di instansi pemerintahan. Pendekatan serupa juga diterapkan oleh (Sitorus and Romdoni 2019) yang merancang sistem untuk skala provinsi, serta (Sukri Adrianto 2021) yang fokus pada pengelolaan data guru di dinas pendidikan. Keberhasilan implementasi ini seringkali divalidasi melalui metode pengujian yang komprehensif, seperti yang ditunjukkan oleh (Kurnia and Nurmailis 2020) yang menerapkan pengujian black box dan User Acceptance Test (UAT) untuk mengukur peningkatan efisiensi serta kepuasan pengguna. Beberapa penelitian bahkan telah mengembangkannya lebih lanjut dengan fitur-fitur modern, seperti integrasi sistem

promosi oleh (Arman, Muhammad Amrin Lubis 2023) , serta penambahan tanda tangan digital dan notifikasi WhatsApp oleh (Zendy Robi Junianto, Ahmad Homaidi 2024).

Meskipun studi-studi tersebut telah membuktikan manfaat digitalisasi proses KGB, implementasi yang disesuaikan secara spesifik untuk alur kerja dan kebutuhan unik di tingkat kecamatan, khususnya di Kecamatan Kota Kudus, masih belum banyak dibahas. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang, membangun, dan mengimplementasikan sebuah sistem informasi kenaikan gaji berkala berbasis web yang secara khusus dikembangkan untuk mengatasi permasalahan efisiensi dan akurasi di Kantor Kecamatan Kota Kudus, sekaligus mengisi celah penelitian dalam penerapan teknologi ini di lingkup administrasi kecamatan.

2. METODE

Metodologi penelitian ini dilakukan melalui metode Waterfall. Model ini dipilih karena memiliki langkah-langkah yang teratur, terencana, dan cocok untuk pengembangan sistem dengan kebutuhan yang telah ditetapkan dengan jelas sejak awal. Langkah-langkah dalam model ini dimulai dengan analisis kebutuhan, yang merupakan proses untuk mengenali kebutuhan fungsional dan non-fungsional sistem melalui wawancara, pengamatan, dan studi dokumen. Selanjutnya, tahap perancangan sistem dilaksanakan, yang mencakup desain arsitektur, pengelolaan basis data, antarmuka pengguna (UI), serta alur proses bisnis. Tahap selanjutnya adalah pengkodean serta penerapan, di mana desain sistem diubah menjadi kode program menggunakan bahasa PHP dan basis data MySQL. Setelah itu, sistem akan melalui tahap pengujian sistem yang mencakup pengujian unit, pengujian integrasi, dan pengujian sistem untuk memastikan bahwa semua fungsi beroperasi seperti yang diharapkan dan tanpa adanya kesalahan. Tahap akhir adalah pemeliharaan, yang meliputi aktivitas perbaikan kesalahan, peningkatan fungsi, serta penyesuaian sistem sesuai kebutuhan pengguna di masa depan. Metode ini diterapkan untuk mendukung pengembangan sistem informasi peningkatan gaji secara berkala yang lebih efektif dan efisien dalam pengelolaan data karyawan.

Gambar 1 Metode *Waterfall*

Untuk mendukung proses pengembangan sistem, pengumpulan data dilakukan dari sumber primer dan sekunder melalui tiga metode utama. Pertama, peneliti melaksanakan pengamatan secara langsung dengan berpartisipasi dalam kegiatan magang di Bagian Umum dan Kepegawaian Kecamatan Kota Kudus. Observasi ini ditujukan untuk menganalisis alur proses bisnis, memahami kebutuhan pengguna, serta mengidentifikasi masalah yang dihadapi dalam pengelolaan permohonan kenaikan gaji secara berkala. Selanjutnya, untuk mendapatkan informasi yang lebih mendalam, dilaksanakan wawancara dengan karyawan yang terlibat langsung dalam prosedur administrasi tersebut. Wawancara ini bertujuan menggali kebutuhan sistem, hambatan pada penggunaan sistem manual, serta harapan terhadap sistem yang akan

dikembangkan. Terakhir, sebagai informasi tambahan untuk melengkapi hasil pengamatan dan wawancara, dilakukan studi dokumen melalui analisis terhadap dokumen-dokumen yang dipakai dalam proses, seperti surat permohonan, keputusan kenaikan gaji, dan formulir kepegawaian.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Studi ini dilaksanakan di Kantor Kecamatan Kota Kudus. Penelitian ini bertujuan untuk menerapkan aplikasi Kenaikan Gaji Berkala (KGB) bagi Pegawai Negeri Sipil (PNS) yang menggunakan PHP dan MySQL. Sistem ini dirancang guna memperbaiki prosedur pengajuan dan pengelolaan informasi mengenai kenaikan gaji berkala. Untuk mencapai tujuan tersebut, pelaksanaan kegiatan ini dilakukan melalui serangkaian tahapan yang terstruktur dan terperinci. Tahapan pertama adalah analisis kebutuhan, yang dilakukan melalui observasi langsung di Bagian Umum dan Kepegawaian Kecamatan Kota Kudus selama dua bulan. Observasi ini bertujuan menganalisis alur proses bisnis yang masih manual dan mengidentifikasi masalah, seperti inefisiensi waktu, risiko kesalahan manusia, dan keterlambatan pemrosesan. Wawancara mendalam juga dilaksanakan dengan karyawan yang terlibat langsung untuk menggali kebutuhan sistem dan harapan mereka terhadap sistem yang akan dikembangkan.

Berdasarkan hasil analisis, tahap perancangan dan pengembangan dimulai. Kami menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan basis data MySQL. Proses pengembangan difokuskan pada fitur-fitur utama yang menjadi solusi atas masalah mitra. Sistem ini mampu mengelola data aparatur, memproses usulan KGB secara digital, hingga mencetak Surat Keputusan (SK) otomatis yang merujuk pada regulasi gaji terbaru (PP No. 22 Tahun 2025). Tahap selanjutnya adalah pengujian dan pelatihan. Kami menerapkan metode pengujian black-box untuk memastikan setiap fitur berfungsi sesuai harapan. Hasil pengujian menunjukkan bahwa fitur-fitur seperti memasukkan data pegawai, mengajukan KGB, dan mencetak SK beroperasi dengan baik dan responsif.

Selama pengujian, para pegawai di Kecamatan Kota Kudus juga berperan sebagai pengguna utama dan diberikan pelatihan untuk menggunakan aplikasi ini. Mereka mendapatkan penjelasan mengenai alur proses yang mencakup pengajuan KGB oleh pegawai hingga proses verifikasi dan pencetakan dokumen oleh admin. Berdasarkan pengujian yang dilakukan bersama pengguna, termasuk staf dan manajer, antarmuka sistem dinilai mudah dimengerti, responsif, dan sangat memudahkan proses administrasi. Dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini berhasil menyederhanakan alur kerja, mengurangi kemungkinan kesalahan manual, serta meningkatkan transparansi dan akuntabilitas dalam pengelolaan kenaikan gaji PNS.

Tampilan Antarmuka dan Penggunaan

Tampilan antarmuka dari sistem Kenaikan Gaji Berkala (KGB) ini dirancang agar intuitif dan ramah pengguna, memudahkan staf dan manajer dalam mengoperasikannya tanpa memerlukan pelatihan intensif. Berikut adalah beberapa tampilan utama dari sistem yang menunjukkan hasil implementasi.

Gambar 2. Tampilan Halaman Login

Gambar ini menampilkan antarmuka halaman login yang sederhana dan minimalis. Halaman ini berfungsi sebagai gerbang masuk ke dalam sistem Kenaikan Gaji Berkala (KGB). Dengan fokus pada formulir input Username dan Password, halaman ini memastikan keamanan data dan membatasi akses hanya untuk pengguna yang sah. Logo Kabupaten Kudus pada bagian atas halaman menegaskan bahwa aplikasi ini dirancang khusus untuk instansi di wilayah tersebut.

Gambar 3. Tampilan Dashboard

Gambar ini menampilkan halaman dashboard yang berfungsi sebagai pusat informasi utama sistem. Tampilannya dirancang dengan tiga panel utama yang menyajikan ringkasan data penting secara real-time. Panel "Data Pegawai" menunjukkan total jumlah pegawai yang terdaftar dalam sistem. Panel "PNS Berkala Bulan Depan" memberikan informasi tentang jumlah PNS yang akan mendapatkan kenaikan gaji berkala di bulan berikutnya, membantu staf dalam perencanaan. Terakhir, panel "Tabel Gaji" menunjukkan jumlah data tabel gaji yang tersedia, memastikan perhitungan gaji akurat sesuai dengan regulasi terbaru. Desainnya yang bersih dan terorganisir memudahkan pengguna untuk memantau dan mengelola data kepegawaian secara efisien.

Gambar 4. Halaman Data Pegawai

Gambar ini menampilkan halaman Data Pegawai, yang merupakan fitur inti dari aplikasi. Halaman ini menyajikan daftar seluruh pegawai yang terdaftar dalam sistem dalam bentuk tabel yang terorganisir. Kolom-kolom yang tersedia mencakup Nama, NIP, Jenis Kelamin, Pangkat, Jabatan, dan informasi penting lainnya. Adanya tombol "Edit", "Hapus", dan "Detail" pada kolom "Aksi" memungkinkan admin untuk mengelola setiap data pegawai secara individual. Terdapat juga tombol "Tambah Data Pegawai" di bagian atas, yang mempermudah proses input data baru. Desain halaman ini menekankan pada kemudahan navigasi dan pengelolaan data, memungkinkan admin untuk melakukan pembaruan, penghapusan, atau melihat detail data pegawai dengan cepat dan efisien.

Gambar 5. Halaman Tambah Data Pegawai

Gambar ini menampilkan formulir pop-up "Tambah Data Pegawai". Formulir ini terbagi menjadi tiga bagian utama: "Data Pegawai", "Berdasarkan SK Terakhir", dan "Data Gaji Berkala Baru". Pengelompokan ini mempermudah pengguna untuk menginput data secara sistematis, mulai dari informasi personal, detail SK terakhir, hingga data kenaikan gaji berkala yang baru. Desainnya yang terstruktur memastikan semua informasi yang diperlukan untuk pemrosesan KGB dapat dicatat dengan lengkap dan akurat.

Gambar 6. Halaman Detail Pegawai

Gambar ini menampilkan halaman Detail Pegawai, yang menyajikan informasi lengkap tentang seorang pegawai dalam format kartu yang terstruktur. Halaman ini memuat data pribadi dan kepegawaian, seperti Nama, NIP, Pangkat, Jabatan, dan Unit Kerja. Di bawah kartu identitas, informasi lebih rinci disajikan dalam beberapa bagian, termasuk Informasi Pribadi, Informasi Kepegawaian, dan Informasi Gaji. Tampilan ini memudahkan admin dan pengguna lain untuk melihat seluruh riwayat dan data penting pegawai dalam satu halaman.

Gambar 7. Halaman Edit Data Pegawai

Gambar ini menampilkan formulir Edit Data Pegawai, yang memungkinkan admin untuk memperbarui informasi detail setiap pegawai. Formulir ini menyajikan data lengkap dalam format yang terorganisir, mencakup identitas diri seperti Nama Lengkap, NIP, dan Tempat/Tanggal Lahir. Terdapat juga kolom terkait data kepegawaian seperti Pangkat, Jabatan, Unit Kerja, dan informasi Kenaikan Gaji Berkala (KGB) seperti Gaji Pokok Lama dan Gaji Pokok Baru. Tampilan ini dirancang untuk memudahkan proses koreksi dan pembaruan data secara efisien, memastikan seluruh informasi pegawai selalu akurat.

Gambar 8. Halaman Kenaikan Berkala

Gambar ini menampilkan halaman Kenaikan Berkala, yang merupakan pusat pengelolaan proses KGB. Halaman ini terbagi menjadi dua bagian: formulir "Tambah Kenaikan Gaji Berkala" di bagian atas dan tabel "Data Kenaikan Gaji Berkala" di bagian bawah. Formulir di bagian atas memungkinkan admin untuk memasukkan data kenaikan gaji berkala baru, dengan opsi untuk memilih pegawai dari daftar, mengisi TMT (Terhitung Mulai Tanggal) Berkala, Tanggal Cetak, dan jenis instansi. Di bagian bawah, tabel menyajikan riwayat data kenaikan gaji berkala yang sudah tercatat. Setiap entri data mencakup informasi seperti Nama, Golongan, Masa Kerja, Nomor Berkala, TMT Berkala, dan Tanggal Cetak. Tombol "Cetak" dan "Hapus" pada kolom "Aksi" memungkinkan admin untuk mengelola setiap riwayat KGB secara spesifik.

Gambar 9. Halaman Cetak

Gambar ini menampilkan antarmuka halaman cetak yang terintegrasi dengan output dokumen Surat Keputusan (SK) KGB. Di sisi kiri, terlihat pratinjau dokumen SK yang telah dihasilkan oleh sistem, berisi data lengkap pegawai dan informasi kenaikan gaji yang relevan. Di sisi kanan, terdapat opsi pengaturan cetak yang umum, seperti pilihan tujuan cetak, jumlah salinan, tata letak, dan ukuran kertas. Antarmuka ini dirancang untuk memudahkan pengguna dalam mencetak dokumen secara langsung, yang menunjukkan bahwa sistem tidak hanya mengotomatiskan proses data, tetapi juga memfasilitasi tahapan akhir berupa pencetakan dokumen fisik.

No	Golongan	Masa Kerja	Gaji Pokok	Aksi
1	III	2 Tahun	Rp. 1.000.000	TAMBAH HAPUS
2	III	3 Tahun	Rp. 1.114.000	TAMBAH HAPUS
3	III	4 Tahun	Rp. 1.232.000	TAMBAH HAPUS
4	III	5 Tahun	Rp. 1.354.000	TAMBAH HAPUS
5	III	6 Tahun	Rp. 1.480.000	TAMBAH HAPUS
6	III	7 Tahun	Rp. 1.610.000	TAMBAH HAPUS
7	III	8 Tahun	Rp. 1.744.000	TAMBAH HAPUS
8	III	9 Tahun	Rp. 1.882.000	TAMBAH HAPUS
9	III	10 Tahun	Rp. 2.024.000	TAMBAH HAPUS
10	III	11 Tahun	Rp. 2.170.000	TAMBAH HAPUS

Gambar 10. Halaman Tabel Gaji PNS

Gambar ini menampilkan halaman Tabel Gaji PNS, yang memuat data gaji pokok berdasarkan golongan dan masa kerja. Halaman ini berfungsi sebagai referensi utama dalam sistem untuk memastikan perhitungan gaji berkala dilakukan sesuai dengan regulasi terbaru, yaitu PP No. 22 Tahun 2025. Pengguna dapat memfilter data berdasarkan golongan dan juga menambah, mengubah, atau menghapus data gaji. Tampilan ini menunjukkan bahwa sistem memiliki database yang lengkap dan terstruktur, yang sangat penting untuk akurasi data kepegawaian.

Halaman Profil

nama Profil:

email:

Status Akun:

Update Foto Profil

Foto Profil:

Update Password

Password Baru:

Ulangi Password Baru:

Gambar 11. Halaman Profil

Gambar ini menampilkan halaman Profil Pengguna. Halaman ini menyediakan informasi akun dan opsi personalisasi untuk pengguna. Di bagian atas, ditampilkan nama pengguna dan email, menegaskan status akun dalam sistem. Di bagian bawah, pengguna dapat melakukan pembaruan foto profil dan mengubah kata sandi. Fitur-fitur ini dirancang untuk memberikan kendali penuh kepada pengguna terhadap keamanan dan personalisasi akun mereka.

Gambar 12. Halaman Logout

Gambar ini menampilkan halaman konfirmasi logout yang muncul saat pengguna ingin keluar dari sistem. Tampilan ini berfungsi sebagai lapisan keamanan tambahan untuk mencegah pengguna keluar secara tidak sengaja. Antarmuka yang sederhana dan langsung ini menyajikan pertanyaan "Apakah Anda yakin ingin keluar dari sistem?" dengan dua opsi tombol yang jelas: "Batal" dan "Ya, Logout". Desainnya yang minimalis dan terpusat memastikan pengguna fokus pada konfirmasi tindakan.

Gambar 13. Simulasi Penggunaan Aplikasi

Gambar ini menunjukkan simulasi penggunaan aplikasi Kenaikan Gaji Berkala yang dilakukan langsung dengan pegawai di Kantor Kecamatan Kota Kudus. Sesi ini berfungsi sebagai bagian dari tahap pengujian dan pelatihan. Melalui interaksi ini, para pegawai sebagai pengguna utama mendapatkan penjelasan dan panduan langsung tentang cara mengoperasikan sistem. Momen ini menjadi krusial untuk memastikan aplikasi dapat digunakan dengan lancar dan sesuai dengan alur kerja yang sudah ditetapkan, serta untuk mendapatkan umpan balik langsung dari pengguna.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan seluruh rangkaian kegiatan yang telah dilaksanakan, dapat disimpulkan bahwa tujuan pengabdian masyarakat ini telah tercapai. Aplikasi Kenaikan Gaji Berkala (KGB) berbasis web telah berhasil diimplementasikan di Kantor Kecamatan Kota Kudus dan memberikan solusi konkret atas permasalahan administrasi manual yang selama ini dihadapi

mitra. Keberhasilan ini ditunjukkan dengan tercapainya peningkatan efisiensi proses, penurunan risiko kesalahan manusia, dan percepatan layanan kepegawaian, sesuai dengan hasil evaluasi fungsional dan umpan balik positif dari mitra. Dengan demikian, kegiatan ini tidak hanya menghasilkan produk teknologi, tetapi juga memberikan dampak langsung pada peningkatan kualitas tata kelola administrasi di lingkungan mitra. Saran untuk kegiatan selanjutnya adalah pengembangan fitur notifikasi otomatis melalui WhatsApp dan integrasi dengan sistem kepegawaian di tingkat kabupaten untuk memperluas manfaatnya.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penyusunan artikel ilmiah ini dapat terwujud berkat dukungan dari berbagai pihak. Penulis ingin menyampaikan penghargaan setinggi-tingginya kepada semua pihak yang telah memberikan kontribusi berharga. Ucapan terima kasih secara khusus ditujukan kepada:

1. Bapak Dr. Arif Setiawan, S.Kom., M.Cs., atas bimbingan akademis dan arahan metodologis yang telah diberikan selama proses penelitian.
2. Pimpinan dan jajaran Kecamatan Kota Kudus atas izin riset dan fasilitas yang telah disediakan untuk kelancaran penelitian di lapangan.
3. Staf Bagian Umum dan Kepegawaian Kecamatan Kota Kudus yang telah berperan sebagai narasumber dan memberikan data primer yang esensial untuk penelitian ini.
4. Keluarga dan rekan-rekan atas dukungan moril yang berkelanjutan.

DAFTAR PUSTAKA

- Arman, Muhammad Amrin Lubis, Ari Septia Ningsi. 2023. "Sistem Informasi Kenaikan Pangkat Dan Kenaikan Gaji Berkala Pegawai Pada Dinas Pemberdayaan Masyarakat Dan Desa Kabupaten Padang Pariaman Berbasis Web." 5(6): 834-43.
- Casenda, Deanisa Luthfy, and Rahmad Syah. 2025. "Perancangan Sistem Informasi Gaji Berkala Pegawai Di Kantor Walikota Medan Designing the Employee Periodic Salary Information System at the Medan Mayor's Office." 4(1): 1-9. doi:10.31289/jitek.v4i1.5649.
- Dama Sepriantama, Wiwin Winarti. 2024. "PEGAWAI BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS : KORP BRIMOB RESIMEN II KEDUNG." 3(9): 2276-83.
- Jannah, Faizatul, Muhasshanah Muhasshanah, and Achmad Baijuri. 2024. "Aplikasi Penggajian Guru Dan Karyawan Madrasah Tsanawiyah Nurul Khoiroh Berbasis Web." *Journal of Information System and Application Development* 2(1): 42-50. doi:10.26905/jisad.v2i1.11966.
- Kurnia, Fitria, and Hafizah Nurmailis. 2020. "Sistem Informasi Kenaikan Gaji Berkala Pegawai Dinas Sosial Provinsi Riau." *Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi* 6(2): 198-204.
- Lilis Emalia, and Vebbry Meidiliana. 2020. "Aplikasi Kenaikan Gaji Berkala Berbasis Web Framework CodeIgniter." *Jurnal Sisfotek Global* 10(2).
- Sitorus, Hendranita, and Mochammad Rizki Romdoni. 2019. "Sistem Informasi Kenaikan Gaji Berkala Pns Pemerintah Provinsi Kepulauan Riau." *Jurnal Bangkit Indonesia* 8(2): 16-21. doi:10.52771/bangkitindonesia.v8i2.110.
- Sukri Adrianto, Sri Wahyuni. 2021. "Aplikasi Kenaikan Gaji Berkala Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Pada Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan Kota Dumai." *INFORMATIKA* 13(1): 32. doi:10.36723/juri.v13i1.254.
- Tehuayo, Haris. 2021. "Impelementasi Sistem Informasi Manajemen Penggajian Pegawai Pada Kantor Camat Monta Kabupaten Bima Berbasis Web." *e-Jurnal JUSITI (Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Informasi)* 10(1): 107-15. doi:10.36774/jusiti.v10i1.825.
- Zendy Robi Junianto, Ahmad Homaidi, Firman Santoso. 2024. "PERANCANGAN APLIKASI BERBASIS WEB KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENANAMAN MODAL PELAYANAN TERPADU SATU PINTU KABUPATEN SITUBONDO." 19(September): 165-72.